

ОТЧЕТ
о проведении Открытой игры-конкурса
«Искусственный интеллект в экологии»

Цель: повышение ИКТ-компетенции обучающихся через практическое применение искусственного интеллекта в решении экологических заданий.

Задачи:

- мотивировать обучающихся к активному использованию мультимедиа технологий в образовании;
- выявлять и поощрять обучающихся, обладающих глубокими знаниями по экологии и способных их творчески применять;
- популяризация технологии искусственного интеллекта среди обучающихся.

Сроки проведения: 11-15 ноября 2024 года

Ссылка на сайт РВЦИ ОО, где размещены итоги о проведенном Мероприятии:

https://nkusschool.gosuslugi.ru/rvtsti/dokumenty_822.html

Участники:

Сокращенное наименование образовательной организации	Всего участников	из них:			
		обучающихся	педагогов	экспертов	других участников
МАОУ Заозерная СОШ с углубленным изучением отдельных предметов №16 г.Томска	5	4	1		
МАОУ - СОШ №1 г.Асино Томской области	3	2	1		
МАОУ-СОШ с.Новониколаевки Асиновского района	2	1	1		
МАОУ «СОШ с.Ново-Кусково Асиновского района Томской области»	7	3	1	3	
Итого	17	10	4	3	

Анализ подготовки Мероприятия:

Открытая игра-конкурс «Искусственный интеллект в экологии» проведен в соответствии с календарным планом открытых сетевых образовательных событий для обучающихся и педагогов, запланированных к проведению ресурсно-внедренческими центрами инноваций системы общего образования Томской области во втором полугодии 2024 года. Игра-конкурс была проведена в рамках реализации сетевого инновационного педагогического проекта школы «ИКТ - компетентностный педагог и ученик в условиях цифровой образовательной среды». Проведению игры-конкурса предшествовала подготовка: разработка положения и приказа, содержания этапов игры-конкурса (экологическая сказка, загадки искусственного интеллекта), инструкций по заполнению заданий, прием заявок от педагогов. На мероприятие были поданы заявки от 10 обучающихся их четырех образовательных организаций.

При подготовке к игре-конкурсу учитывалась актуальность выбранной темы для решения задач в области образования, совершенствования информационной компетенции педагогов, четко сформулированы целевые установки и этапы мероприятия, продуман их объем и сложность, актуальность заданий и заинтересованность обучающихся в их выполнении.

Качество подготовки и оформления документов игры-конкурса удовлетворительные. Все задания являются реальной практической помощью педагогам в использовании цифровой образовательной среды на примере искусственного интеллекта, повышает эффективность образовательного процесса.

Анализ проведения Мероприятия:

Педагоги школы представили опыт применения цифровых ресурсов в организации образовательной деятельности в школе, в т. ч. во внеурочной деятельности. Для проведения игры-конкурса для обучающихся были подготовлены задания и дана ссылка на них, размещенная на Яндекс-Диске.

Первый этап «Экологическая сказка» предполагал включение в сказку картинок, которые ученики сгенерировали с использованием искусственного интеллекта. Картинка должна была изображать героев сказки в соответствии с текстом экологической сказки.

На втором этапе «Загадки искусственного интеллекта» учитель создал графические изображения, в которых с помощью нейросети зашифровал экологические законы, правила и явления.

Выводы: цель и задачи, поставленные перед проведением игры-конкурса, были полностью выполнены. Организаторы мероприятия, педагоги МАОУ «СОШ с. Ново-Кусково Асиновского района Томской области», представили опыт применения электронных образовательных ресурсов во внеурочной деятельности. Отмечена новизна, актуальность и польза для образовательной деятельности представленного опыта работы с цифровыми образовательными ресурсами. Материал, сгенерированный с помощью искусственного интеллекта, можно использовать как при проведении уроков, так и занятий внеурочной деятельности и организации конкурсов.

Список слушателей, выдвинутых экспертной комиссией игры-конкурса, согласно Протоколу №2, на награждение Дипломами победителя, призеров и сертификатами МАОУ «СОШ с. Ново-Кусково Асиновского района Томской области» и ОГБОУ ТРЦРТ «Пульсар», а также сертификата организатору игры-конкурса, представившей опыт работы в рамках игры-конкурса «Искусственный интеллект в экологии», прилагается:

1. Переволоцкий Егор, обучающийся МАОУ Заозерная СОШ с углубленным изучением отдельных предметов №16 г.Томска – победитель;
2. Матлахова Диана, обучающаяся МАОУ Заозерная СОШ с углубленным изучением отдельных предметов №16 г.Томска; Гордов Илья и Зиновьева Алиса, обучающиеся МАОУ - СОШ №1 г.Асино Томской области - призеры;
3. Волков Сергей и Постников Семен, обучающиеся МАОУ Заозерная СОШ с углубленным изучением отдельных предметов №16 г.Томска; Кузьмич Софья, обучающаяся МАОУ-СОШ с.Новониколаевки Асиновского района; Стародубцев Илья, Сухушин Артем, Шелепнев Артем, обучающиеся МАОУ «СОШ с.Ново-Кусково Асиновского района Томской области» - сертификаты;
4. Борисенко Марина Петровна, учитель химии и биологии МАОУ «СОШ с.Ново-Кусково Асиновского района Томской области».